

REGULAMIN ROZGRYWEK NA SEZON 2023-2024 **prowadzonych przez Dolnośląski Związek Piłki Ręcznej**

1. ZARZĄDZENIA WSTĘPNE

§ 1. Systemy rozgrywek

1.1 Dolnośląski Związek Piłki Ręcznej prowadzi rozgrywki na szczeblu wojewódzkim, do których należą:

- a) liga wojewódzka kobiet i mężczyzn,
- b) liga wojewódzka młodzieżowców kobiet i mężczyzn,
- c) liga wojewódzka juniorek i juniorów,
- d) liga wojewódzka juniorek młodszych i juniorów młodszych,
- e) liga wojewódzka młodziczek i młodzików,
- f) liga wojewódzka dzieci dziewczynec i chłopców,
- g) Puchar Polski kobiet i mężczyzn – na szczeblu województwa,
- h) inne zawody i turnieje,
- i) powoływanie kadr wojewódzkich Dolnego Śląska wszystkich kategorii.

Wiek w poszczególnych kategoriach oraz propozycje terminów rozgrywania meczy KGiD podaje przed rozpoczęciem rozgrywek w Komunikacie nr. 1 .

1.2 W rozgrywkach wojewódzkich, o których mowa w pkt. 1.1 nie obowiązują zasady spadku. Obowiązują zasady awansu do :

- 1.2 a - baraży do II ligi / lub awans bezpośredni /,
- 1.2 b,c,d,e,f - zasady zawodów określa ZPRP,
- 1.2 g - Pucharu Polski – szczebel centralny,
- 1.2 h - w rozgrywkach tych nie obowiązuje zasada awansu.

W rozgrywkach wymienionych w pkt. 1.1 c i d – bezpośredni awans uzyskuje zespół, który zajął I miejsce, natomiast zespół, który zajął II miejsce bierze udział w barażach (pkt. 2.21).

1.3 Rozgrywki na szczeblu wojewódzkim, mogą być rozgrywane w jednej lub kilku grupach, w zależności od ilości zgłoszonych zespołów.

1.4 Grupy rozgrywkowe muszą składać się co najmniej z 3 zespołów – w wyjątkowych przypadkach decyzje podejmuje KGiD za zgodą Komisarza Rozgrywek.

1.5 KGiD zastrzega sobie prawo do podziału na grupy rozgrywkowe.

1.6 System rozgrywek przyjęty zostanie na spotkaniu z przedstawicielami Klubów.

1.7 Rozgrywki odbywają się wg terminarza rozgrywek ustalonego na każdy sezon rozgrywkowy przez KGiD.

1.8 Podczas spotkania z przedstawicielami Klubów sportowych, następuje ustalenie kalendarza rozgrywek w drodze losowania lub wyboru systemu rozgrywek przedstawionego przez KGiD. Nieobecność przedstawiciela Klubu nie wstrzymuje ustalenia kalendarza rozgrywek, przy czym o spotkaniu Kluby muszą być powiadomione. Z przeprowadzonego spotkania KGiD sporządza protokół i przesyła go Klubom.

§ 2. Zgłoszenia do rozgrywek

2.1 W terminie ustalonym przez KGiD, Klub zobowiązany jest do zgłoszenia drużyn do rozgrywek na dany sezon – Komunikat nr. 1.

2.2 W terminie ustalonym przez KGiD (Komunikat nr. 1), Klub musi dokonać wszelkich opłat na rzecz Okręgu - Załącznik nr. 1 RR „Opłaty”.

2.3 W terminie **7** dni przed rozpoczęciem rozgrywek, Klub zobowiązany jest do wygenerowania w ESZR ZPRP sporządzonej alfabetycznie listę zgłoszeń z udziałem drużyn, zawodników i osób towarzyszących w rozgrywkach. Jeżeli klub nie dopełni w danym terminie w/w spraw będą wyciągane konsekwencje zgodnie z załącznikiem nr 2. W trakcie trwania sezonu rozgrywkowego, klub ma prawo do zgłoszenia dodatkowych zawodników, trenerów i osób towarzyszących obowiązkowo musi być dostarczony dowód wpłaty 30 zł. Brak opłaty spowoduje brak akceptacji za strony DZPR.

2.4 Klub ponosi odpowiedzialność za uprawnienia do gry swoich zawodników.

2.5 Klub jest odpowiedzialny za działalność swoich członków występujących w charakterze oficjalnym przed, w czasie i po zakończeniu zawodów w obrębie obiektu.

2.6 W rozgrywkach obowiązuje tylko protokół zawodów wygenerowany w ESZR DZPR.

2.7 W składzie zespołu przystępującego do każdego zawodów musi znajdować się przynajmniej **jedna** osoba posiadająca ważną licencję trenerską, wydaną zgodnie z „Regulaminem wydawania, przedłużania, zawieszania i cofania licencji osobom pracującym w charakterze szkoleniowców z drużynami piłki ręcznej”.

2.8 W przypadku rozgrywek wojewódzkich seniorów (III Liga), obowiązuje Regulamin Rozrywek II Ligi Kobiet i Mężczyzn na sezon 2023/2024 wydany przez DOR ZPRP.

2.9 Zawodnik bez względu na rodzaj i klasę rozgrywek ma prawo uczestniczyć tylko w 1 spotkaniu mistrzowskim 1-go dnia. Zasada ta nie dotyczy zawodnika biorącego udział w rozgrywkach o skróconym czasie gry lub turnieju w jednej klasie rozgrywkowej.

2.10 Zawodnicy mogą brać udział tylko w 2 (dwóch) kategoriach wiekowych, dotyczy to również rozgrywek seniorskich.

2.11 Młodzik nie może brać udziału w rozgrywkach juniorskich i starszych.

2.12 Dzieci nie mogą brać udziału w kategorii junior młodszy i starsze.

2.13 W rozgrywkach młodzieżowych obowiązują również przepisy wydane przez Komisję Rozgrywek Młodzieżowych, które są nadrzędne w stosunku do RR DZPR.

2.14 Baraże z udziałem zespołów posiadających uczniów w Szkole Mistrzostwa Sportowego będą rozgrywane wg poniższego schematu - dotyczy tylko juniorów, juniorów młodszych i młodzików :

a) w barażach biorą udział :

- zespół, który zajął II miejsce w klasyfikacji końcowej,
- zespoły, które posiadają zawodników/uczniów SMS.

b) gospodarzem turnieju barażowego jest zawsze Klub, którego zespół zajął II miejsce w końcowej klasyfikacji – w przypadku udziału 3 lub więcej drużyn,

c) zawody mogą być rozgrywane tylko na boiskach pełnowymiarowych,

d) system rozgrywek :

- w przypadku udziału 2 zespołów – mecz i rewanż,
- w przypadku udziału 3 lub więcej zespołów :
 - I etap rozgrywek – mecz i rewanż pomiędzy zespołami, które mają zawodników/uczniów w SMS-ie, jeżeli będą 3 zespoły, które mają zawodników/uczniów w SMS-ie i nie zajęły ostatecznie II miejsca na koniec rozgrywek to rozgrywany jest turniej 1 dniowy, którego gospodarzem jest Klub, który zajął najwyższe miejsce w tabeli końcowej, a koszty sędziowskie pokrywa każdy Klub będący „gospodarzem” meczu,
 - II etap rozgrywek – mecz i rewanż z zespołem, który zajął II miejsce w klasyfikacji końcowej w danej kategorii wiekowej.

Każdy zawodnik/uczeń SMS musi posiadać orzeczenie lekarskie o zdolności do udziału w zawodach wydane przez lekarza sportowego Szkoły Mistrzostwa

Sportowego, tzn. nie ważne jest badanie wydane przez macierzysty Klub. Jeżeli zawodnik SMS-u nie ma ważnych badań, to drużyna nie zostanie dopuszczona do rozgrywek barażowych.

Termin zgłoszeń do zawodów barażowych upływa dnia **08.12.2023 r.**

§ 3. Zgłaszanie hal/boisk sportowych do rozgrywek

3.1 Obiekty do gry w piłkę ręczną powinny być zweryfikowane i zatwierdzone przez KGiD, i wyłącznie na tych obiektach można organizować zawody mistrzowskie i pucharowe. Dopuszcza się do zawodów obiekty zweryfikowane przez DOR ZPRP.

3.2 Weryfikację obiektu do gry w piłkę ręczną należy przeprowadzać każdego roku na wniosku wg załączonego wzoru. Obiekt może zostać zweryfikowany na okres od 1-go roku do 2 lat. Po tym okresie Klub zobowiązany jest przesłać nowy wniosek. Weryfikację obiektu musi przeprowadzić osoba wyznaczona przez Komisję Sędziowską DZPR.

3.3 Każdorazowo w przypadku modernizacji obiektu oraz dokonania zmian, Klub zobowiązany jest przesłać nowy wniosek o weryfikację obiektu.

3.4 Obiekt winien spełniać następujące wymogi:

a) wymiary boiska minimum :

-38 m x 18 m

(rozgrywkach centralnych 40 m x 20 m),

b) oddzielone ławki zespołów od widowni /min. 1 m, a w razie konieczności należy zostawić jeden rząd bez kibiców/,

c) wolna przestrzeń na przedłużeniu strefy zmian dla zawodników rezerwowych winna wynosić minimum 10 m, licząc od linii środkowej boiska,

d) właściwe ustawienie stolika sędziowskiego, przy którym należy zabezpieczyć 5 miejsc / 2 dla sekretarza i mierzącego czas, 1 dla spikera, 1 dla oficjalnego obserwatora /,

e) tablica wyników i zegar winne być umieszczone w miejscu widocznym dla obu zespołów i stolika sędziowskiego, najlepiej po przeciwległej stronie,

f) właściwy wygląd i stan sanitarny szatni dla sędziów, zawodników, zabezpieczone przed zniszczeniem i kradzieżą,

g) właściwe oświetlenie obiektu,

h) zabezpieczone wejścia/wyjścia na obiekt sportowy dla zespołów i sędziów.

3.5 Za nadesłanie weryfikacji obiektu sportowego odpowiedzialny jest wyłącznie Klub.

§ 4. Gospodarz zawodów

4.1 Gospodarzem zawodów jest Klub, na którym spoczywają obowiązki organizatora zawodów. W terminarzu, zespół gospodarzy wymieniony jest na pierwszym miejscu lub określony przez KGiD.

4.2 Do obowiązków gospodarza zawodów należy:

a) przygotowanie obiektu do rozgrywek zgodnie z wymogami „Przepisów gry w piłkę ręczną”,

b) zabezpieczenie porządku na obiekcie sportowym przed, w trakcie i po zawodach zgodnie z obowiązującymi w tym zakresie przepisami oraz bezpieczeństwa uczestników zawodów,

c) wyznaczenie terminu zawodów oraz zawiadomienie - na 10 dni przed ich rozpoczęciem - zespołu gości, sędziów zawodów, członka KS odpowiedzialnego za obsadę, delegata oraz KGiD i służby medyczne. W zawiadomieniu obowiązkowo gospodarz musi podać kolory strojów w jakich będą występować zawodnicy i bramkarze w danych zawodach,

- d) przygotowanie protokołu zawodów wygenerowanego z ESZR ZPRP
- e) dostarczenie 2 (dwóch) piłek odpowiadającym przepisom gry,
- f) dokonanie przed rozpoczęciem zawodów wypłaty należności z tytułu delegacji sędziom oraz delegatowi, jeżeli został wyznaczony lub za zgodą zainteresowanych w formie bezgotówkowej (zlecenie wykonania przelewu bankowego musi nastąpić 24 h od zakończenia zawodów),
- g) zabezpieczyć obsadę stolika sędziowskiego na zawodach mistrzowskich, chyba, że funkcję tę Klub powierzył KS DZPR, która sama robi obsadę,
- h) przygotowanie napojów dla zespołów i sędziów,
- i) zabezpieczenie utrzymania właściwej jakości nawierzchni boiska podczas zawodów,
- j) przygotowanie stolika sędziowskiego z 4-ma krzesłami dla sędziów stolikowych oraz ewentualnie delegata i spikera,
- k) przygotowanie tablicy wyników,
- l) zapewnienie opieki medycznej zgodnie z ustaleniami zawartymi w pkt.4.3,
- m) przygotowanie szatni dla zespołów i sędziów oraz delegata, zabezpieczonych przed kradzieżą i zniszczeniem pozostawionych w nich rzeczy oraz zabezpieczenie przed uszkodzeniem środków transportu zespołu przyjezdnego i sędziów oraz delegata,
- n) przygotowanie 16-tu miejsc siedzących w strefie zmian dla zawodników rezerwowych i osób towarzyszących; ławki zmian powinny zaczynać się w odległości 3,5 m od linii środkowej boiska odpowiednio zabezpieczone przed działaniami osób niepowołanych,
- o) udzielenie ochrony i pomocy sędziom zawodów, drużynie gości i delegatowi w sytuacjach stanowiących zagrożenie dla ich zdrowia i życia na terenie obiektu sportowego oraz w bezpośredniej bliskości miejsca zawodów,
- p) przygotowanie pomieszczenie, w którym osoba odpowiedzialna za drużynę będzie mogła w spokoju wypełnić protokół zawodów oraz napoje dla sędziów, delegata i dla drużyny gości,
- q) zabezpieczenie autokaru drużyny przyjezdnej przed uszkodzeniem, przed, w czasie lub po zawodach. Gospodarz ponosi konsekwencje naprawy,
- r) zapewnienie noclegów i udzielenie pomocy w zorganizowaniu wyżywienia - zespołowi gości, sędziów wyznaczonych do prowadzenia zawodów i delegatowi (na pisemną prośbę),
- s) dostarczenie przed rozpoczęciem zawodów do stolika sędziowskiego:
 - „Przepisów gry w piłkę ręczną”,
 - „Regulaminu Rozgrywek” - obowiązującego,
 - Arkusza weryfikacyjnego obiektu sportowego,
 - 2 (dwa) stopery elektroniczne z zatrzymywaniem czasem,
 - kartek w formacie A-4 w celu informowania o nałożonych karach i czasie ich zakończenia,
 - 3 zielonych kartek o wymiarach 15x20 cm oznaczonych obustronnie dużą literą "T1", "T2" , "T3" ,
 - Zasady Rozgrywek Młodzieżowych wydane przez DOR ZPRP na dany sezon.

Brak któregośkolwiek dokumentu podlega karze grzywny.

4.3 Obowiązkiem gospodarza zawodów jest zapewnienie opieki medycznej i obecności co najmniej 15 minut przed ich rozpoczęciem, w czasie zawodów i nie krócej niż 15 minut po ich zakończeniu lekarza medycyny lub ratownika medycznego lub pielęgniarki dyplomowanej bądź ratownika (patrz: poniższe objaśnienie).

Objaśnienie

- 1/ Za ratownika uważa się osobę legitymującą się zaświadczeniem o ukończeniu kursu w zakresie kwalifikowanej pierwszej pomocy i uzyskaniu tytułu ratownika - Rozporządzenie MZ z 19.03.2007' Dz. U. nr 60 z 2007 r. poz. 408.
- 2/ Sędziowie zawodów podejmują decyzję o ich odwołaniu, jeżeli jedna z osób wymienionych w ust.1 nie przybędzie na zawody lub jej spóźnienie przekroczy 15 minut, z zastrzeżeniem ust. 3.
- 3/ Sędziowie zawodów przeprowadzają zawody mimo spóźnienia jednej z tych osób ponad 15', jeżeli na przeprowadzenie zawodów w tych warunkach wyrazi zgodę zespół gości.
- 4/ Fakty, o których mowa w pkt. 2 i 3, powinny zostać opisane w protokole zawodów.
- 4.4 Umieszczenie skanu protokołu zawodów w ESZR ZPRP po zakończonym meczu, a jego oryginału przesłanie następnego dnia roboczego listem poleconym do podmiotu prowadzącego rozgrywkę lub dostarczenie do jego biura w inny sposób w ciągu 48 godzin.
- 4.5 Wymienione obowiązki wynikające z §4.2 pkt. a-s nie zwalniają gospodarza zawodów od innych zadań wymienionych w niniejszym regulaminie oraz Zarządzeń.
- 4.6 Opóźnienie rozpoczęcia zawodów do 15' z winy gospodarza nie powoduje sankcji dyscyplinarnych.
- 4.7 Za opóźnienie zawodów powyżej 15', z winy gospodarza, Klub ponosi konsekwencje finansowe. W przypadku braku zgody przeciwnika na rozegranie zawodów mecz weryfikowany jest walkowerem na korzyść drużyny przyjezdnej.
- 4.8 W przypadku, gdy sędziowie prowadzący lub delegat, stwierdzą, że na danym obiekcie sportowym nie mogą być rozgrywane zawody (widoczne nieprawidłowości nie zgodne z arkuszem weryfikacyjnym), to gospodarz zawodów ma prawo zaproponować inny obiekt na rozegranie meczu. Jednakże, zawody te nie mogą się rozpocząć później niż 30' od godziny wyznaczonej na rozegranie zawodów. Całe zdarzenie sędziowie muszą opisać w protokole.
- 4.9 Jeżeli zawody nie mogą się odbyć z przyczyn leżących po stronie gospodarza zawodów, spowodowane działaniami siły wyższej, KGiD zobowiązana jest wyznaczyć nowy termin zawodów, a koszty ich organizacji pokrywa gospodarz.
- 4.10 Klub ma obowiązek umożliwienia, przedstawicielom innych klubów, na pisemny ich wniosek skierowany na co najmniej 10 dni przed zawodami do gospodarza zawodów i po poczynieniu z nim stosownych uzgodnień, dokonywania rejestracji zawodów wyłącznie do celów szkoleniowych z miejsca gwarantującego prawidłowe ich nagranie

§ 5. Drużyna gości

- 5.1 Do obowiązku drużyny gości należy:
 - a) przybyć na miejsce zawodów o godzinie umożliwiającej rozpoczęcie spotkania (turnieju) zgodnie z terminem wyznaczonym przez gospodarza – dopuszczalne spóźnienie wynosi 30',
 - b) posiadać stroje sportowe o kolorach kontrastowych do strojów podanych przez gospodarza,
 - c) wykonać inne zalecenia wynikające z obowiązujących przepisów, Zarządzeń i niniejszego regulaminu oraz listę wygenerowaną w ESZR DZPR - aktualną,
 - d) przesłać pisemne zamówienie do gospodarza zawodów o rezerwacji miejsc noclegowych i wyżywienia w miarę potrzeb.
- 5.2 Jeżeli zespół gości spóźni się na zawody do 30', zawody powinny być rozegrane w wyznaczonym terminie, jednakże na zespół zostanie nałożona kara grzywny.
- 5.3 Jeżeli spóźnienie zespołu gości przekracza 30', to sędziowie podejmują decyzję o odwołaniu zawodów lub mają obowiązek ich przeprowadzenia gdy okoliczności wskazują,

że zespół gości niebawem stawi się w obiekcie, w którym mają być rozegrane zawody, a zespół gospodarzy wyrazi zgodę na przystąpienie do nich – w obu przypadkach sędziowie muszą dokonać odpowiedniego wpisu do protokołu zawodów.

2.ZARZĄDZENIA SZCZEGÓŁOWE

§ 6. Organizacja zawodów

6.1 Godzinę rozpoczęcia zawodów wyznacza gospodarz przyjmując ramowo 10⁰⁰ – 19⁰⁰.

6.2 Godzina rozgrywania zawodów powinna być dostosowana do możliwości dojazdu oraz powrotu drużyny gości, sędziów i delegata.

6.3 Ustala się następujące godziny rozpoczynania zawodów:

- wolne od pracy nie wcześniej niż o godz. 10⁰⁰ i nie później niż o godz. 18⁰⁰, w niedzielę nie później niż o godz. 17⁰⁰
- robocze nie wcześniej niż o godz. 15³⁰ i nie później niż o godz. 19⁰⁰.

Odstępstwa od wymienionych wyżej godzin mogą mieć miejsce jedynie za pisemną zgodą drużyny gości i KGiD.

6.4 Zawody na obiektach otwartych mogą być rozgrywane w okresie od 01.IV do 31.X każdego roku pod warunkiem, że pozwalają na to warunki atmosferyczne.

6.5 Brak zawiadomienia o zawodach nie zwalnia drużyny gości, sędziów i delegata do przybycia na mecz, oraz zobowiązuje się ich do upewnienia się w biurze okręgu, o miejscu i godzinie ich rozgrywania. Od decyzji KGiD zależy, czy mecz zostanie rozegrany w wyznaczonym terminie. Brak zawiadomienia podlega karze grzywny.

6.6 KGiD ma prawo wyznaczenia godziny rozpoczęcia zawodów z urzędu.

6.7 W przypadku, gdy drużyna gospodarzy będzie posiadała jednakowe lub mało kontrastowe stroje (zawodników i bramkarzy) do strojów gości, a w zawiadomieniu podała inne kolory, wówczas, na polecenie sędziów, do zmiany strojów zobowiązana jest drużyna gospodarzy.

6.8 W rozgrywkach młodzików i dzieci zakazuje się używania kleju do piłek.

6.9 Na ławkach dla zawodników rezerwowych mogą zajmować miejsca tylko osoby, które zostały zgłoszone na liście zgłoszeń wygenerowanej w ESZR ZPRP i są wpisane do protokołu.

6.10 Skład drużyny i osób towarzyszących musi być wpisany do protokołu zawodów przed rozpoczęciem zawodów.

6.11 Do protokołu zawodów wpisuje się do 16 zawodników wg kolejności numerów wzrastających, osobę odpowiedzialną za drużynę oraz nie więcej niż trzy inne osoby towarzyszące. Wśród osób towarzyszących musi być jedna osoba posiadająca licencję trenerską, zgodnie z § 2 pkt. 2.10. W rozgrywkach barażowych zawodnicy reprezentujący SMS obok nazwiska wpisuje się SMS.

6.12 Skład drużyny wpisany do protokołu przed rozpoczęciem zawodów nie może być uzupełniany w trakcie zawodów.

6.13 Osoba towarzysząca wpisana na 1-szym miejscu w protokole zawodów jest osobą odpowiedzialną za drużynę i wyłącznie ona jest upoważniona do komunikowania się z sekretarzem i mierzącym czas oraz ewentualnie z sędziami prowadzącymi zawody. Przed rozpoczęciem gry osoba odpowiedzialna za drużynę musi zapewnić, że w strefie zmian znajdują się tylko wpisane do protokołu osoby towarzyszące i zawodnicy, którzy są uprawnieni do gry. Osobą odpowiedzialną za drużynę **nie może** być grający trener wpisany w pozycji osób towarzyszących jako „zawodnik nr..”. Osoba odpowiedzialna za

drużynę ma prawo wyznaczyć inną osobę towarzyszącą lub zawodnika do losowania przed rozpoczęciem zawodów.

6.14 W celu dokonania weryfikacji przez sędziów prowadzących zawody lub delegata wszystkich uczestników zawodów, a wpisanych do protokołu zawodów wygenerowanego z systemu ESZR, osoba odpowiedzialna za drużynę przedstawia aktualną listę wygenerowaną w ESZR ZPRP oraz karty zdrowia.

6.15 Jeżeli zawody zostają przerwane w I połowie lub przed rozpoczęciem II połowy, z przyczyn niezależnych od uczestniczących w nich zespołów, i nie ma możliwości ich dokończenia w tym samym dniu, KGiD musi wyznaczyć nowy termin ich rozegrania.

6.16 Jeżeli zawody zostały przerwane w II połowie zawodów z przyczyn niezależnych od uczestniczących w nich zespołów i nie było możliwości dokończenia ich w tym samym dniu, KGiD powinna wyznaczyć nowy termin dokończenia tych zawodów chyba, że obydwa zespoły z niego zrezygnują, składając oświadczenie na piśmie załączone do protokołu zawodów. W takim przypadku uznany będzie wynik zawodów z chwili przerwania meczu.

6.17 Zawodnik nowo zgłoszony, po terminie zawodów przerwanych, nie jest uprawniony do udziału w zawodach powtórzonych lub dokańczanych. Zespoły muszą występować w tych samych składach.

6.18 Zaliczanie w zawodach dokańczanych, kar upomnienia, wykluczenia, dyskwalifikacji dla zawodnika lub osoby towarzyszącej odbywa się zgodnie z przepisami gry w piłkę ręczną i stanowi ciągłość w stosunku do zawodów przerwanych.

6.19 Jeżeli drużyna zostanie wycofana lub skreślona z rozgrywek w trakcie I rundy lub po jej zakończeniu, to unieważnia się wszystkie mecze przez nią rozegrane.

6.20 W przypadku wycofania lub skreślenia drużyny w trakcie II rundy rozgrywek, nierozegrane dalsze mecze weryfikuje się jako walkower na korzyść przeciwnika, a wynik dotychczas rozegranych spotkań utrzymuje się w mocy.

6.21 Drużyna, która z jakichkolwiek powodów wycofa się z udziału w danym cyklu rozgrywek może brać udział w nowym sezonie jedynie w klasie niższej.

6.22 Nieusprawiedliwione nie przystąpienie do zawodów mistrzowskich dwukrotnie w cyklu rozgrywek i oddanie punktów walkowerem, powoduje automatyczne skreślenie drużyny z udziału w rozgrywkach.

6.23 Zawody mistrzowskie muszą być rozegrane w dniach ustalonych terminarzem rozgrywek i w godzinach wyznaczonych przez gospodarza zawodów.

6.24 Delegat, a w przypadku jego nieobecności, jeden z sędziów prowadzących zawody zobowiązany jest niezwłocznie, jednakże nie później niż w ciągu godziny od ich zakończenia, do przesłania sms-em informacji o: wyniku końcowym zawodów, wyniku do przerwy oraz liczbie widzów- na numer telefonu podany przez DZPR (**602120659**).

6.25 Sędziowie zobowiązani są do przybycia na zawody na 60 min. przed wyznaczonym terminem ich rozpoczęcia. W przypadku nie przybycia sędziów (sędziego) w wyznaczonym terminie zawodów należy odczekać z ich rozpoczęciem co najmniej 15 min., przy czym jeśli jeden z obecnych w terminie sędziów oświadczy, że jego partner nie stawi się na zawody, to ten sędzia zobowiązany jest prowadzić zawody sam i rozpocząć je o wyznaczonej godzinie. Jeśli otrzymane od sędziów informacje wskazują, że stawią się oni na zawody z opóźnieniem nie przekraczającym 60 min., to należy poczekać z ich rozpoczęciem do przybycia sędziów. W przypadku, gdy nie są spełnione powyższe warunki to obowiązuje tryb postępowania określony w pkt. 6.26.

Objaśnienie

Referent ds. obsad KS DZPR, delegat (jeśli jest wyznaczony na zawody), sędziowie i osoby reprezentujące drużyny gospodarzy i gości wskazane w wykazie danych klubów jako

odpowiedzialne do kontaktu obowiązane są do znajomości nr telefonów umożliwiającej wzajemny kontakt oraz bycia dostępnymi telefonicznie pod wskazanymi numerami w czasie poprzedzającym zawody, zwłaszcza w sytuacjach wskazujących na możliwość wystąpienia problemów ze sprawnym ich przeprowadzeniem.

Sędziowie zobowiązani są niezwłocznie poinformować osobę odpowiedzialną za zespół gospodarzy (w pierwszej kolejności delegata, jeśli jest obecny na zawodach), w przypadku trudności uniemożliwiających im przybycie na zawody we właściwym czasie oraz określenia przewidywanego czasu dojazdu do obiektu, w którym się one mają odbyć.

Jeśli sędziowie nie przybędą na 30 min. przed rozpoczęciem zawodów do hali i brak jest z ich strony informacji o spóźnieniu, delegat, jeśli jest obecny na zawodach, a w przypadku jego nieobecności, osoba odpowiedzialna za zespół gospodarzy zobowiązana jest do nawiązania z nimi kontaktu telefonicznego i ustalenia przyczyn ich nieobecności oraz przewidywanego czasu stawienia się w obiekcie.

W obu powyższych sytuacjach delegat (jeśli jest obecny na zawodach) na podstawie informacji otrzymanych od sędziów, podejmuje stosowne decyzje z uwzględnieniem ustaleń pkt. 6.25 i 6.26.

W przypadku niemożności nawiązania kontaktu telefonicznego z sędziami i nieprzewidzianych powyżej okoliczności szczególnych (delegat, jeśli jest obecny na zawodach) osoba odpowiedzialna za zespół gospodarzy winna porozumieć się z referentem ds. obsad KS DZPR celem ustalenia dalszego toku postępowania.

6.26 Jeżeli na zawody nie przybędzie jeden lub dwóch sędziów, to zastosowanie mają następujące zasady:

- 1) w przypadku przybycia na zawody tylko jednego sędziego są one prowadzone wyłącznie przez tego sędziego,
- 2) o ile na 15 min. przed rozpoczęciem zawodów, uwzględniając jednakże ustalenia pkt. 6.25, nie przybędzie żaden z wyznaczonych sędziów, to wówczas:
 - a) jeśli jest obecny delegat, dokonuje on uzgodnień z osobami odpowiedzialnymi za oba zespoły mających na celu wskazanie spośród sędziów obecnych na obiekcie tych, którzy poprowadzą zawody; w przypadku nie osiągnięcia porozumienia w przedmiotowej sprawie, zawody prowadzą sędziowie wskazani przez delegata,
 - b) w przypadku nieobecności delegata, prowadzą je sędziowie wskazani w drodze uzgodnień pomiędzy osobami odpowiedzialnymi za zespoły spośród sędziów obecnych na obiekcie sportowym; jeśli nie osiągnięto porozumienia w przedmiotowej sprawie, to zawody prowadzą sędziowie odrębnie wytypowani przez każdy zespół.

Objaśnienie

Jeżeli na obiekcie jest tylko jeden sędzia, to wówczas wyłącznie on prowadzi zawody. Przy wyborze sędziów osoby odpowiedzialne za zespoły oraz delegat winni się kierować posiadaną przez sędziów klasą wg następującej kolejności:

- a) sędziowie międzynarodowi,
 - b) sędziowie związkowi,
 - c) sędziowie okręgowi.
- 3) jeżeli nie są spełnione warunki określone w pkt. 2 wówczas delegat podejmuje decyzję o odwołaniu zawodów,
 - 4) w okolicznościach określonych w pkt. 2 zawody nie mogą być sędziowane przez trenerów prowadzących zespoły uczestniczące w tych zawodach,
 - 5) nie przybycie sędziów (sędziego) wyznaczonych(ego) w terminarzu rozgrywek do prowadzenia zawodów mistrzowskich, o ile spełnione są warunki określone w pkt. 1 i

2, nie może stanowić przyczyny ich nie rozegrania; nie przystąpienie do zawodów przez zespół wskutek decyzji osoby odpowiedzialnej za zespół sprzecznych z ustaleniami pkt. 1 i 2 jest podstawą do weryfikacji zawodów jako walkower dla przeciwnika lub obustronnego walkowera w przypadku odmowy rozegrania zawodów przez obydwa zespoły,

6) prowadzenie zawodów przez osoby nie wyznaczone w terminarzu musi być opisane w protokole zawodów.

6.27 Sędziowie upoważnieni są do przerywania zawodów w szczególności gdy:

1) zachowanie uczestników zawodów bądź widzów zagraża życiu lub zdrowiu osób przebywających w obiekcie, w którym rozgrywane są zawody, a z tych przyczyn gra nie może być wznowiona w ciągu 15 min. od jej przerywania,

2) zespół w ciągu 5 min. od demonstracyjnego opuszczenia boiska w trakcie gry ponownie do niej nie przystąpi,

3) zdyskwalifikowany zawodnik bądź zdyskwalifikowana osoba towarzysząca nie opuści strefy zmian w ciągu 5 min. od wydanej decyzji,

4) zawodnik lub osoba towarzysząca swym zachowaniem spowoduje poważne zagrożenie zdrowia lub życia sędziów,

5) w trakcie meczu wystąpią i nie zostaną usunięte w ciągu 15 min. od przerywania gry usterki w stanie technicznym obiektu lub sprzętu (z wyjątkiem wskazanych w pkt. 6) uniemożliwiające przeprowadzenie zawodów zgodnie z „Przepisami gry w piłkę ręczną” i postanowieniami niniejszego regulaminu,

6) wskutek awarii w dostawie energii elektrycznej lub działania siły wyższej w obiekcie nie można kontynuować zawodów a przerwa w nich wyniosła ponad 60 min., przy czym, jeśli okoliczności wskazują, że mecz będzie mógł być wznowiony po dodatkowych 30 min. oczekiwania, to sędziowie winni wstrzymać się do tego czasu z decyzją o przerywaniu zawodów.

§ 7. Zasady przekładania meczów

7.1 Klub, który chce przełożyć zawody, przesyła do Okręgu pisemny wniosek posiadający zgodę przeciwnika wraz z uzasadnieniem (należy podłączyć dokumenty stwierdzające niemożliwość rozegrania zawodów). Wniosek ten musi być dostarczony na 10 dni przed planowanym terminem rozgrywania zawodów. Do wniosku należy bezwzględnie dołączyć dowód opłaty manipulacyjnej.

7.2 KGiD podejmuje decyzję w ciągu 48 h od otrzymania wniosku w oparciu o złożone dokumenty. Jeżeli nie zostanie dopełniony ten warunek, mecz zostanie zweryfikowany walkowerem na korzyść drużyny przeciwnej.

7.3 Zawody mogą być również przekładane z urzędu na wniosek Komisji Szkoleniowej DZPR, Zarządu DZPR, jak również Klubu – dotyczy to jedynie terminów kolidujących z terminami kadr narodowych i wojewódzkich oraz ze zmianami terminów rozgrywek centralnych zaistniałych po rozpoczęciu rozgrywek i niezależnych od KGiD,

7.4 Zawody będą przekładane na terminy nie kolidujące z pozostałymi rozgrywkami oraz nie zmieniające kolejności meczy. KGiD zastrzega sobie jednak prawo do odstąpienia od tej reguły w wyjątkowych sytuacjach.

7.5 Za zgodą obu zespołów, w I rundzie rozgrywek, może nastąpić zmiana gospodarza zawodów, wniosek taki musi wpłynąć do KGiD przed rozpoczęciem rozgrywek w danej kategorii wiekowej. Zasada ta obowiązuje również w przypadku przekładania zawodów na inny termin, oczywiście za zgodą drużyny przeciwnej. Po rozpoczęciu rozgrywek wniosek taki będzie rozpatrywany zgodnie z pkt. 7.1.

§ 8. Postanowienia finansowe

8.1 Klub, który podpisał deklarację przystąpienia do DZPR oraz zgłosił się do rozgrywek na dany sezon, zobowiązany jest do uiszczenia opłat zgodnie ze Statutem DZPR oraz Załącznikiem nr. 1. Dotyczy się to również Klubu nowopowstałego, bez względu na ilość miesięcy pozostałych do końca roku.

8.2 Za niedopełnienie przez Klub, działaczy, trenerów, zawodników wymagań regulaminowych, Klub będzie karany, karami dyscyplinarnymi i karami grzywny.

8.3 Klub uczestniczący w rozgrywkach, który wnosi na piśmie protest do KGiD, a w późniejszym etapie do Zarządu - w związku z rozgrywanymi zawodami mistrzowskimi - musi wpłacić kaucję - wysokość podana w Załączniku nr. 1 RR - Opłaty.

8.4 Wszelkie wpłaty należy dokonać :

- przelewem na konto Dolnośląska Federacja Sportu **nr 22 1160 2202 0000 0002 2730 5164** z dopiskiem "Dla DZPR" lub gotówką w biurze okręgu.

8.5 W razie nie przystąpienia do zawodów mistrzowskich drużyny gospodarzy lub gości, zespół przeciwny może zażądać zwrotu udokumentowanych fakturami poniesionych kosztów (w przypadku gospodarzy - za organizację, w przypadku gości - transport, wyżywienie).

8.6 Klub, który ma zapłacić odszkodowanie drużynie przeciwnej musi uregulować całkowitą należność w ciągu 14 dni od daty otrzymania pisma z DZPR, lub pisma z kserokopiami rachunków z Klubu przeciwnego.

8.7 Jeżeli zawody mistrzowskie nie zostały dokończone z przyczyn niezależnych od obydwu drużyn / patrz pkt. 6.16 i 6.18 / i zostało zarządzane ich dokończenie lub zawody zostały powtórzone, to wówczas obydwa zespoły pokrywają koszty organizacji po połowie (ostateczna decyzja w tej sprawie należy do KGiD). Oznacza to, że zespoły zobowiązane są pokryć udokumentowane fakturami koszty po połowie, wliczając w to koszty delegacji sędziowskich.

8.8 Zespół, który nie przystąpił do zawodów, zobowiązany jest do przesłania dokumentów potwierdzających brak możliwości przystąpienia do nich. Wszystkie dokumenty muszą zostać dostarczone do biura Okręgu w ciągu 24 h od wyznaczonej godziny rozpoczęcia zawodów.

8.9 Wszelkie sprawy sporne w przypadkach omawianych w pkt. 8.6-9 rozstrzyga KGiD podejmując decyzje o wysokości należności na podstawie przedstawionych dokumentów.

§ 9. Weryfikacja

9.1 Weryfikację rozgrywek prowadzonych przez DZPR prowadzi KGiD.

9.2 Weryfikację wyniku zawodów mistrzowskich przeprowadza się na podstawie protokołu z zawodów zgodnie z wynikiem w nim podanym, o ile nie zajdą okoliczności niezgodne z przepisami dotyczącymi rozgrywek, które mają wpływ na weryfikację wyniku.

W przypadku stwierdzenia przez Komisję Sędziowską DZPR, że sędziowie naruszyli „Przepisy gry w piłkę ręczną”, weryfikację wyniku zawodów wstrzymuje się i wyznacza nowy termin ich rozegrania.

9.3 Zawody należy weryfikować jako przegrane walkowerem przez zespół, który:

- 1) z własnej winy nie przybędzie na zawody lub spóźni się na nie ponad 30 minut
- 2) w wyznaczonej godzinie rozpoczęcia zawodów, z uwzględnieniem dopuszczalnego ich opóźnienia o 15 min., dysponuje mniej niż pięcioma zawodnikami,

- 3) był reprezentowany w trakcie zawodów przez zawodnika nie posiadającego prawa uczestniczenia w zawodach,
- 4) opuści boisko w trakcie gry,
- 5) nie podporządkuje się decyzji sędziów, w szczególności gdy jego zdyskwalifikowany zawodnik bądź osoba towarzysząca nie opuści strefy zmian w ciągu 5 min. od wydania decyzji,
- 6) zachowaniem swoich zawodników lub osób towarzyszących spowodował poważne zagrożenie zdrowia lub życia uczestników zawodów skutkujące przerwaniem zawodów przez sędziów,
- 7) wycofał się z rozgrywek lub został z nich skreślony w przypadkach przewidzianych w przepisie § 6 pkt. 6.23,
- 8) dopuści się udokumentowanego przekupstwa lub w innej formie niesportowego wypaczenia wyniku zawodów.
- 9) brak opieki medycznej powyżej 15 minut

9.4 Zawody należy weryfikować jako przegrane walkowerem przez zespół gospodarza gdy:

- 1) opóźnienie w rozpoczęciu zawodów przekracza 15 min. z powodu nie usunięcia wskazanych przez sędziów istotnych, uniemożliwiających ich odbycie zgodnie z „Przepisami gry w piłkę ręczną”, Zasadami Rozgrywek Młodzieżowych bądź niniejszym Regulaminem braków w przygotowaniu obiektu lub sprzętu,
- 2) zostały odwołane z przyczyn, o których mowa w § 4 pkt. 4.3 ust.2,
- 3) w trakcie zawodów, z przyczyn określonych w pkt. 1, braku porządku w obiekcie lub złego stanu technicznego obiektu, gra została przerwana przez sędziów i nie mogła być wznowiona w ciągu 15 min.,
- 4) odbędą się na obiekcie nie zweryfikowanym lub czasowo zamkniętym dla przeprowadzania danych rozgrywek decyzją agendy prowadzącej rozgrywkę.

9.5 Jeżeli obydwa zespoły dopuszczą się naruszeń niniejszego Regulaminu, w rezultacie których wynik zawodów należy zweryfikować jako walkower, to wówczas ich wynik weryfikuje się jako obustronny walkower.

9.6 Zespołowi, któremu po weryfikacji wyniku zawodów przyznano zwycięstwo walkowerem, zalicza się dwa punkty, a wynik zawodów ustala się jako 10:0.

9.7 Jeżeli zawody się odbyły, a ich wynik został zweryfikowany jako walkower na korzyść zespołu który je wygrał, to wówczas:

- 1) utrzymuje się wynik uzyskany w zawodach, jeśli różnica bramek wynosiła ponad 10,
- 2) ustala się wynik zawodów 10:0, jeżeli różnica bramek w zawodach wynosiła 10 lub mniej.

9.8 Weryfikacja wraz z tabelą, musi być podana do wiadomości Klubów w oficjalnym komunikacie, w ciągu 3 tygodni po rozegraniu każdej rundy cyklu rozgrywek.

§ 10. Ocena wyników

10.1 W zależności od osiągniętego wyniku w zawodach zespół uzyskuje :

- a) za zwycięstwo - 3 punkty,
- b) wygrana po remisie - 2 punkty,
- c) porażkę po remisie - 1 punkt,
- d) porażka - 0 punktów.

10.2 O kolejności zespołów po II rundzie decydują kolejno :

- 1) większa liczba zdobytych punktów;
- 2) jeżeli dwa lub więcej zespołów uzyska tę samą liczbę punktów :
 - a) większa liczba punktów zdobytych w zawodach pomiędzy zainteresowanymi drużynami,
 - b) większa dodatnia różnica bramek z zawodów pomiędzy zainteresowanymi drużynami,
 - c) większa liczba zdobytych bramek w zawodach pomiędzy wszystkimi tymi drużynami,
 - d) większa dodatnia (mniejsza ujemna) różnica bramek ze wszystkich zawodów,
 - e) większa liczba zdobytych bramek we wszystkich zawodach,
 - f) losowanie.

10.3 O kolejności zespołów w tabeli, w trakcie rozgrywek, decydują uregulowania zawarte w pkt.10.2 ppkt. 2, a w przypadku, gdy zespoły mające równą liczbę punktów i nie rozegrały jeszcze bezpośredniego meczu, decydują kolejno uregulowania zawarte w pkt. 10.2 ppkt. 2 d i e.

10.4 W zawodach kończących się remisem w czasie podstawowym zarządza się rzuty karne w celu wyłonienia zwycięzcy. Wynik zawodów w czasie podstawowym zalicza się do tabeli(rzuty karne po regulaminowym czasie gry nie są zaliczane do wyniku zawodów oraz statystyk indywidualnych).

10.5 Wszystkie mecze rozgrywane systemem pucharowym bez meczów rewanżowych lub gdy zwycięzca wyłaniany jest w bezpośrednim, jednym meczu, to o kolejności miejsc decyduje zwycięstwo. Jeżeli takie zawody zakończą się w normalnym czasie gry wynikiem remisowym, to zgodnie z „Przepisami Gry w Piłkę Ręczną”, należy wykonywać rzuty karne.

10.6 W przypadku rozgrywania zawodów systemem pucharowym z rewanżami, o awansie do dalszej rundy (fazy) rozgrywek decydują kolejno :

- a) większa liczba punktów,
- b) większa różnica bramek,
- c) większa liczba zdobytych bramek w meczu wyjazdowym.

Jeżeli powyższe kryteria nie pozwalają na wyłonienie zwycięzcy to decydują rzuty karne (nie zarządza się dogrywki).

§ 11. Protesty

11.1 Klubowi przysługuje prawo wnoszenia protestu na piśmie w związku rozegranymi zawodami mistrzowskimi do KGiD, w terminie do 48 h od zakończenia zawodów, listem poleconym lub za dowodem doręczenia, z równoczesnym wpłaceniem kaucji.

11.2 Protest od weryfikacji, Klub może wnieść do KGiD na piśmie, w terminie 7 dni od daty otrzymania komunikatu, z równoczesnym wpłaceniem kaucji.

11.3 W przypadku odrzucenia protestu przez KGiD, Klub ma prawo wnieść odwołanie od tej decyzji do Zarządu, w terminie 7 dni od daty otrzymania decyzji na piśmie z równoczesnym wpłaceniem kaucji.

11.4 Protesty bez wpłacenia kaucji nie będą rozpatrywane.

11.5 W przypadku odrzucenia protestu - odwołania, kaucja przepada na rzecz DZPR.

11.6 W razie uwzględnienia protestu lub odwołania, kaucja podlega zwrotowi.

11.7 KGiD ma prawo zaliczenia kaucji na rzecz zadłużenia Klubu wobec okręgu.

11.8 Protest nie ma mocy wstrzymującej.

11.9 Protest dotyczyć może jednego, konkretnego meczu.

11.10 Wszelkie protesty muszą być rozpatrzone przez KGiD w ciągu 7 dni od daty wpływu, a odwołanie do Zarządu na najbliższym posiedzeniu. Jeżeli rozpatrzenie protestu i wydanie

decyzji wymaga przeprowadzenia dochodzenia lub przesłuchania stron, to termin rozpatrzenia protestu przez KGiD nie powinien przekroczyć jednego miesiąca od daty wpływu.

11.11 Wszelkie protesty i odwołania dotyczące rozgrywek rozpatrywane będą zgodnie z „Przepisami Gry w Piłkę Ręczną” i niniejszym Regulaminem.

§ 12. Kary

12.1 Za nieprzestrzeganie „Przepisów Gry w Piłkę Ręczną”, niniejszego Regulaminu, Zasad Rozgrywek Młodzieżowych ZPRP oraz zarządzeń KGiD i Zarządu, Kluby, zawodnicy oraz osoby towarzyszące będą karane zgodnie z Załącznikiem nr. 2 – dotyczy rozgrywek prowadzonych przez DZPR. W szczególnych przypadkach kary będzie orzekać Komisja Dyscyplinarna ZPRP zgodnie Regulaminem Dyscyplinarnym ZPRP

§ 13. Awanse i nagrody

13.1 Po zakończeniu rozgrywek wojewódzkich trzy pierwsze drużyny w każdej kategorii rozgrywkowej otrzymują puchary.

Zarząd ma prawo ustalić i zatwierdzić inne formy nagród dla wszystkich drużyn biorących udział

w rozgrywkach.

13.2 Drużyny, po zakończeniu rozgrywek wojewódzkich, uzyskują awans do wyższej klasy rozgrywkowej/może być to awans bezpośredni lub baraże/. Dotyczy to rozgrywek :

- ligi wojewódzkiej kobiet i mężczyzn.

13.3 Drużyny, po zakończeniu rozgrywek wojewódzkich, uzyskują awans do wyższego szczebla rozgrywek. Dotyczy to rozgrywek:

- ligi wojewódzkiej junierek i juniorów,
- ligi wojewódzkiej junierek młodszych i juniorów młodszych,
- ligi wojewódzkiej młodziczek i młodzików,
- Pucharu Polski kobiet i mężczyzn na szczeblu województwa.

13.4 W przypadku rezygnacji zespołu, który uzyskał awans do rozgrywek klasy wyższej, w takim przypadku awans uzyskuje następny zespół, wg kolejności zajętego miejsca w rozgrywkach wojewódzkich / tylko do trzeciego miejsca /.

14.ZARZĄDZENIA KOŃCOWE

§ 14. Sprawy inne

14.1 Jeżeli w niniejszym Regulaminie mowa jest o KGiD, dotyczy to KGiD DZPR.

14.2 Jeżeli w niniejszym Regulaminie mowa jest o Zarządzie, dotyczy to Zarządu DZPR.

14.3 W niniejszym Regulaminie przyjęto formę pisowni w liczbie pojedynczej oraz rodzaju „męskiego”.

14.4 Zgodnie z obowiązującymi ustawami i przepisami, zawodnicy są zobowiązani do reprezentowania barw kraju czy województwa.

14.5 O powołaniu do reprezentacji kraju czy województwa na zgrupowanie, konsultację Klub musi być powiadomiony pisemnie najpóźniej na 14 dni przed terminem rozpoczęcia ww. akcji.

14.6 Kluby macierzyste są zobowiązane do powiadomienia pisemnie zawodnika o wymienionej akcji, terminie i miejscu zbiórki, wyposażeniu zawodnika w sprzęt sportowy itp. oraz powiadomić pisemnie ZPRP lub DZPR na 5 dni przed terminem zbiórki o udziale zawodnika. Zawodnicy potwierdzeni przez klub do akcji szkoleniowych, a nie stawili się bez

uprzedniego usprawiedliwienia, podlegają karze zawieszenia od udziału w rozgrywkach od 2-6 meczy. Zawodnicy, którzy ze względu na kontuzję nie mogą się stawić na zgrupowanie-konsultację muszą obowiązkowo dostarczyć zwolnienie lekarskie przed zgrupowaniem. Wszyscy zawodnicy kadr nie mają prawa uczestniczyć w żadnych zawodach piłki ręcznej.

14.7 Każdy trener, który w swoich zespołach posiada zawodników/czki powołanych do kadr wojewódzkich, zobowiązani są do uzupełniania na bieżąco KARTOTEKI ZAWODNIKA. Każda kontuzja i choroba muszą być odnotowane w kartotece i zgłoszone do DZPR i koordynatora DZPR.

14.8 Zawodnicy wyznaczeni do reprezentacji kraju, województwa, a powołani na zgrupowanie, konsultację, zawody itp. podlegają kierownictwu ekip od chwili przybycia na miejsce zbiórki do czasu zakończenia akcji.

14.9 Wszelkie wykroczenia dyscyplinarne podczas wyjazdów zagranicznych, zawodów w kraju, zgrupowań i konsultacji podlegają karze jak czyny popełnione podczas trwania zawodów.

14.10 Zawodnikom powołanym na zgrupowanie, konsultację itp. nie wolno w okresie, na który zostali powołani, brać udziału w rozgrywkach towarzyskich organizowanych przez okręg macierzysty lub macierzysty Klub, natomiast mogą uczestniczyć w rozgrywkach mistrzowskich, jeżeli odbywają się w tym terminie, i za zgodą kierownictwa ekipy.

14.11 KGiD ma obowiązek, na wniosek zainteresowanego Klubu, dokonać zmiany terminu zawodów mistrzowskich tego Klubu, którego przynajmniej jeden zawodnik został powołany na zgrupowanie w czasie trwania rozgrywek.

14.12 Niniejszy Regulamin sporządzony został na podstawie :

- Statutu DZPR,
- „Przepisów gry w piłkę ręczną”,
- Przepisów i zarządzeń KGiD DZPR,
- Regulaminów i zarządzeń Komisarza Rozgrywek ZPRP,
- Zarządzeń Wydziału Szkolenia DZPR i ZPRP.

14.13 Ostateczna interpretacja nie ujętych spraw, należy do KGiD oraz Zarządu.

Wszelkie decyzje KGiD i Zarządu są ostateczne.

14.14 Decyzje KGiD i Zarządu podawane telefonicznie, faksem lub mailem są obowiązujące.

14.15 Sprawy związane ze zmianą barw klubowych ujęte są w osobnym Regulaminie.

14.16 Z dniem wprowadzenia niniejszego Regulaminu tracą ważność poprzednio wydane regulaminy rozgrywek.

Przewodniczący KGiD DZPR
Grzegorz CHRIST

Prezes DZPR
Andrzej MIKOŁAJCZAK